チームビルディングゲーム　KPT振り返りワークシート

ゲームでの気づきを、明日からの仕事の行動に置き換えるためのシートです

日付 _____　チーム名 _____　氏名 _____

実施したゲーム _____

Keep（よかった・続けたいこと）

例：最初に役割を決めたら動きが速くなった

Problem（困ったこと・課題）

例：情報を伝えたつもりで、確認しなかった

Try（明日から職場で試すこと）

例：会議の最後に「決まったこと」を1人が読み上げて確認する

考えるヒント

- 役割分担はどうやって決まったか
- 情報がうまく伝わらなかった場面はあったか
- その場面は、普段の仕事のどんな場面と似ているか

進め方の目安

1. 個人で書く（3分）
2. チームで共有（5〜10分）
3. Tryを決める（5分）
4. 全体で発表（1チーム1分）

© 株式会社HEART QUAKE　https://heart-quake.com　（社内研修での複製・配布は自由です）